

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Perumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 Kajian Teori	7
2.1.1 Klinik Pratama Siti Aksar Depok	7
2.1.2 Jenis Klinik	7
2.1.3 Laboratorium Klinik	9
2.1.4 Pengertian Pengembangan Sistem	10

2.1.5	Sistem.....	11
2.1.6	Informasi.....	11
2.1.7	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.1.8	Pengembangan <i>Website</i>	13
2.1.9	Laravel	15
2.1.10	<i>MySQL</i>	15
2.1.11	<i>Agile Software Development</i>	16
2.1.12	<i>Scrum</i>	17
2.1.13	Metode <i>User Acceptance Test</i> (UAT)	21
2.1.14	Black Box Testing	22
2.2	Penelitian Relevan	23
2.3	Kerangka Berpikir	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		31
3.1	Tempat dan Waktu Penelitian.....	31
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	31
3.2.1	Alat.....	31
3.2.2	Bahan	32
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	32
3.4	Teknik Pengumpulan Data	35
3.5	Teknik Analisis Data	36
BAB IV HASIL PENELITIAN.....		38
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	38
4.2	Analisis Data Penelitian.....	39
4.2.1	Tahap <i>Product Backlog</i>	39
4.2.2	Tahap <i>Sprint Planning</i>	42
4.2.3	Tahap <i>Sprint</i>	48

4.2.4 Tahap <i>Sprint Review</i> dan <i>Sprint Retrospective</i>	78
4.2.5 Tahap Pengujian Fungsional	78
4.2.6 Tahap Pengujian <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	83
4.3 Pembahasan	84
4.3.1 Pembahasan Tampilan	84
4.3.2 Pembahasan Fungsional	84
4.4 Aplikasi Hasil Penelitian	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	89
LAMPIRAN	91
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	120



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Kerja Scrum	18
Gambar 2.2. Diagram Alir	30
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian	33
Gambar 3.2. <i>User Acceptance Testing</i>	37



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Relevan	26
Tabel 3.1. Perangkat Keras	31
Tabel 3.2. Perangkat Lunak	31
Tabel 3.3. <i>Product Backlog</i>	36
Tabel 3.4. <i>Sprint Backlog</i> 1	36
Tabel 3.5. <i>Sprint Backlog</i> 2	37
Tabel 3.6. <i>Black Box Testing</i>	37
Tabel 4.1. <i>Product Backlog</i>	39
Tabel 4.2. <i>Sprint Backlog</i> 1.....	42
Tabel 4.3. <i>Sprint Backlog</i> 2.....	43
Tabel 4.4. <i>Sprint Backlog</i> 3.....	43
Tabel 4.5. <i>Sprint Backlog</i> 4.....	45
Tabel 4.6. <i>Sprint Backlog</i> 5.....	47
Tabel 4.7. Hasil <i>Sprint</i> 1.....	48
Tabel 4.8. Hasil <i>Sprint</i> 2.....	50
Tabel 4.9. Hasil <i>Sprint</i> 3.....	56
Tabel 4.10. Hasil <i>Sprint</i> 4.....	63
Tabel 4.11. Hasil <i>Sprint</i> 5.....	74
Tabel 4.12. <i>Black Box Testing</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Permohonan Pengajuan Dosen Pembimbing Skripsi.....	91
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Observasi Skripsi.....	92
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian.....	93
Lampiran 4. Hasil <i>User Acceptance Test</i>	94
Lampiran 5. <i>Screenshot</i> Tampilan Website.....	108
Lampiran 6. Daftar <i>Requirement</i>	118

